

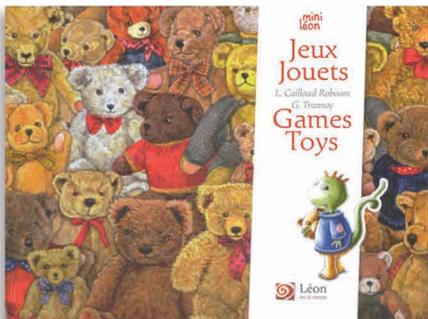
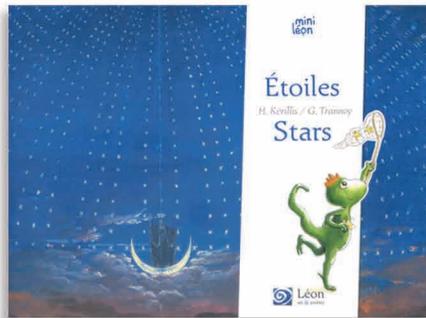
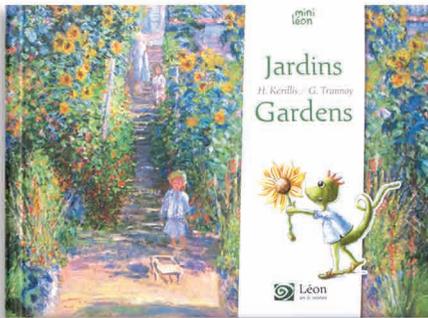
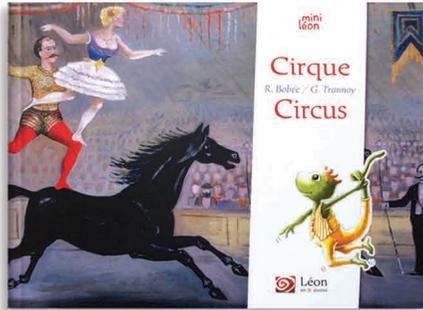
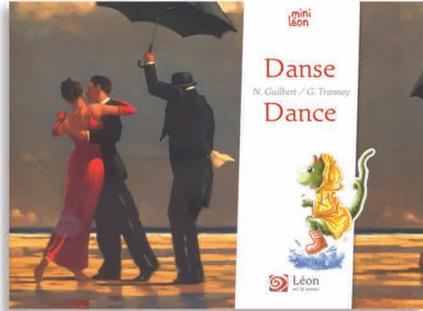
**Histoire
de
Voir!
n°3**

www.trannoy.com



Léon

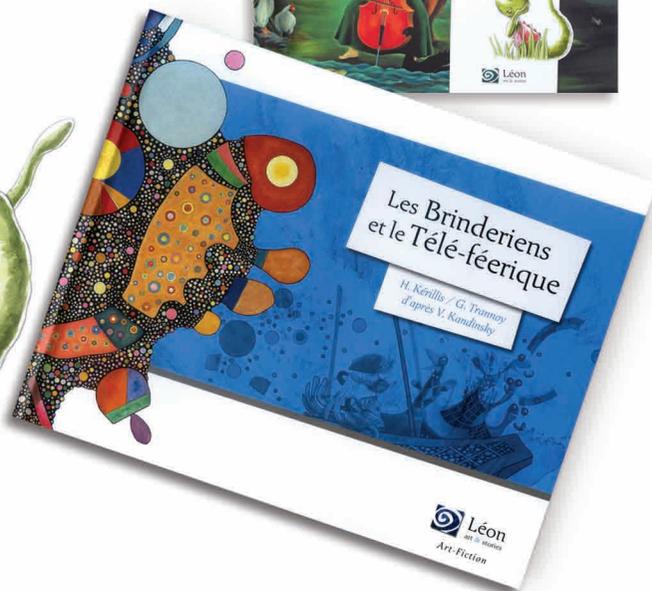
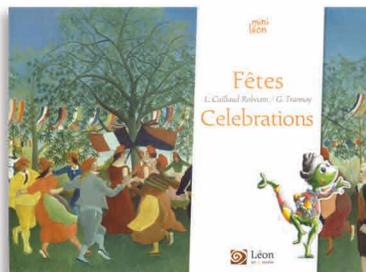
art & stories



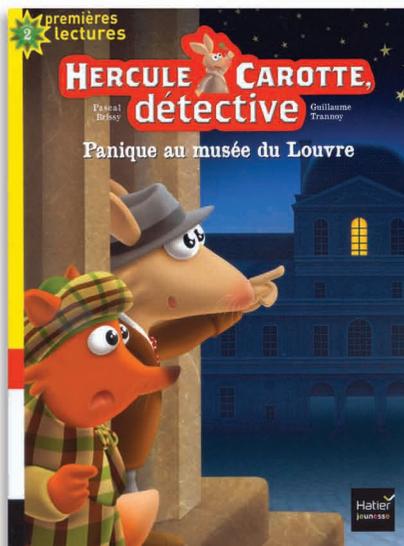
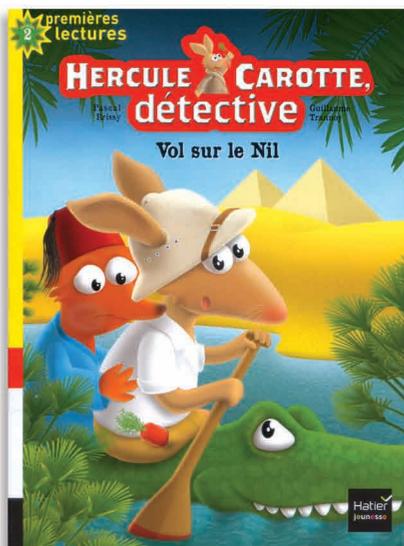


Dessiné en traditionnel et colorisé à l'aquarelle, Léon, le compagnon du petit lecteur, interagit avec les oeuvres et fait preuve d'inventivité.

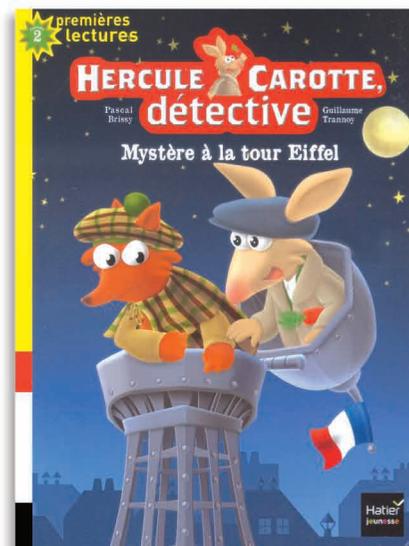
Chaque ouvrage explore un thème en 13 oeuvres d'époques et de cultures différentes.

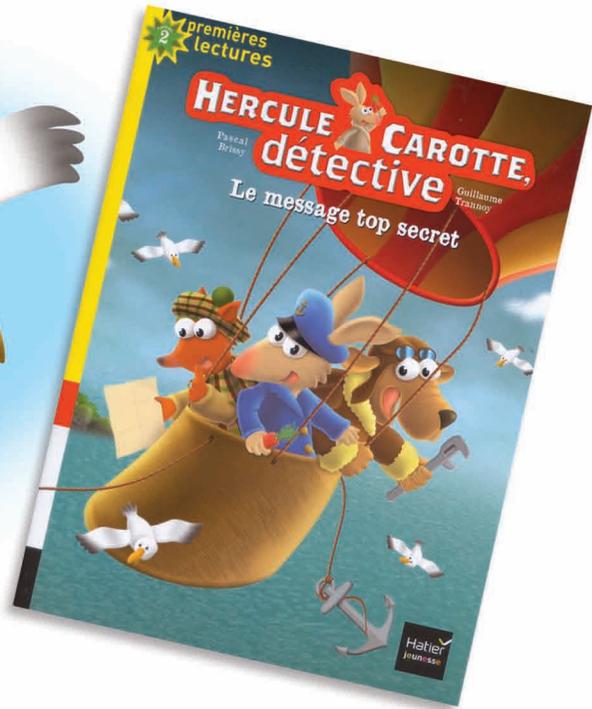
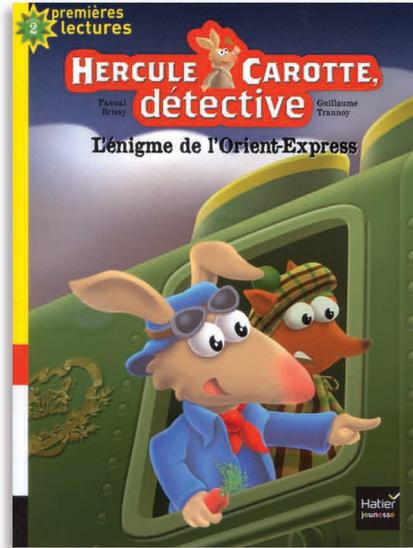
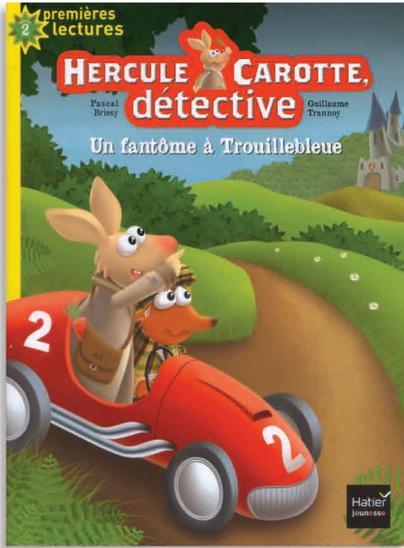


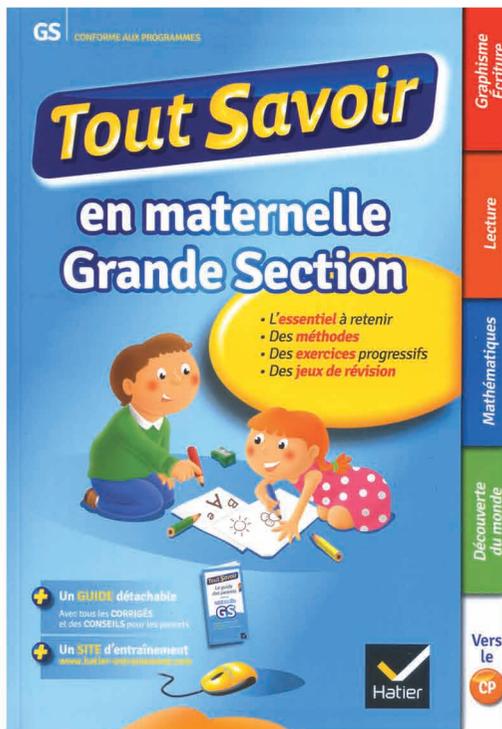
HERCULE CAROTTE, détective



Hercule Carotte, lapin détective, n'enquête jamais sans son fidèle ami renard, Eusèbe Télégraf, gourmand et pétouchard. Le lecteur peut les aider à résoudre les énigmes. **Hercule Carotte détective**, une collection de chez **Hatier jeunesse** destinée aux jeunes lecteurs.



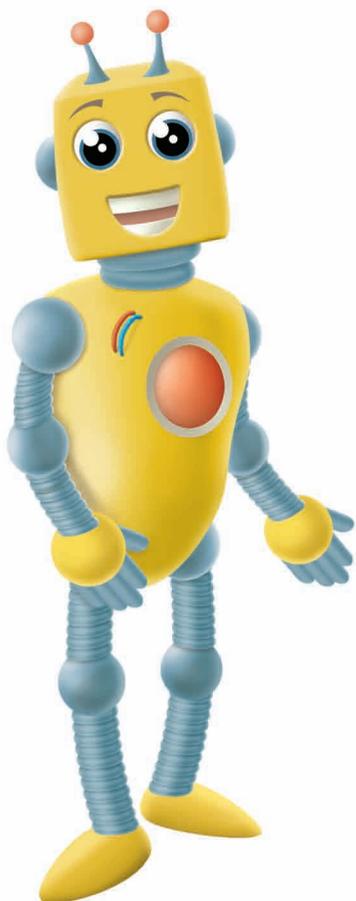
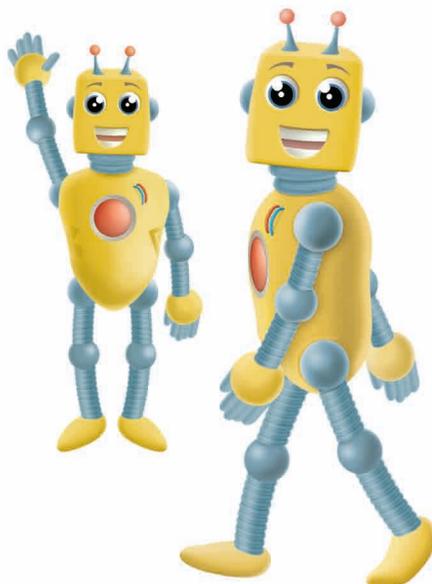




Pour réussir son année scolaire : Graphisme-Écriture - Lecture - Mathématiques - Découverte du monde. Pour chaque thème du programme : un résumé pour retenir l'essentiel ; des exemples pour comprendre comment faire ; des exercices pour s'entraîner. Des personnages dont le charme aide à fixer le savoir.

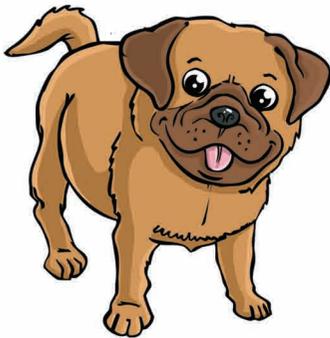
Bordas

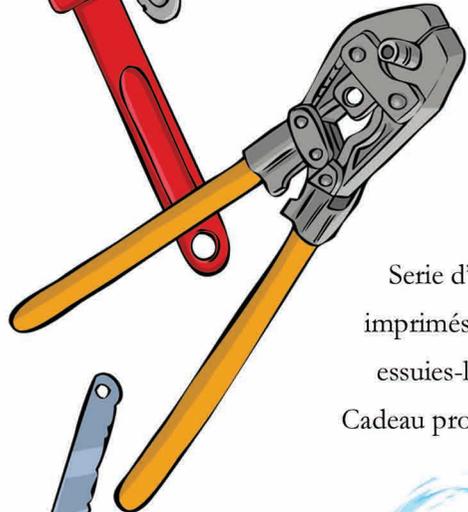
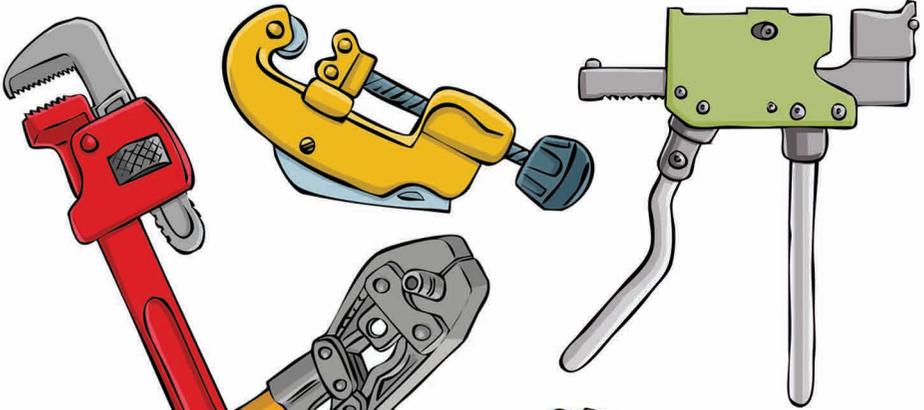
Ce cahier propose de familiariser les enfants avec les principes du code informatique, et de leur en faire saisir l'utilité, par le biais d'activités simples et ludiques, menées sans ordinateur ni tablette !



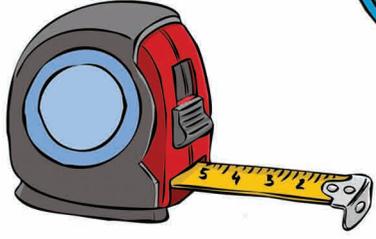
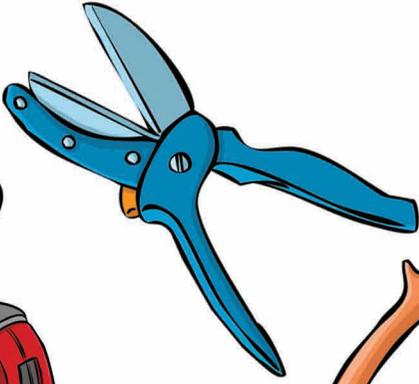


Serie de chiots destinés
à illustrer l'emballage
du jouet qu'il contient



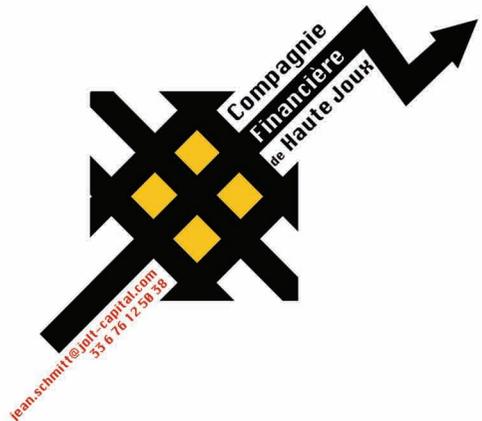


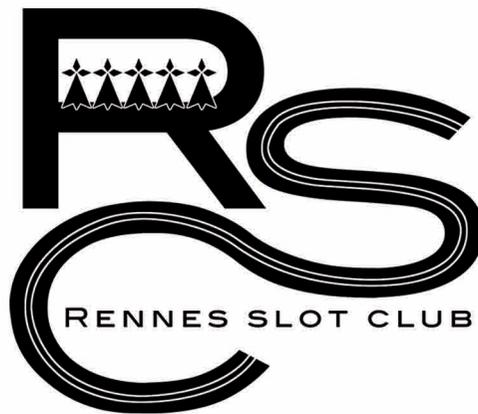
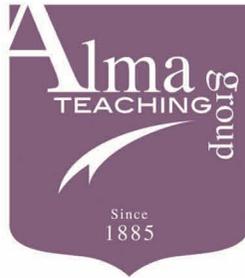
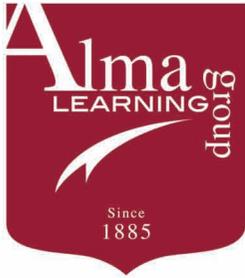
Serie d'outils
imprimés sur des
essuies-lunette.
Cadeau promotionnel



Logo/Identité visuelle

Qu'il soit ludique ou institutionnelle, le logo est le prolongement, le fanion de l'entreprise, son empreinte digital.

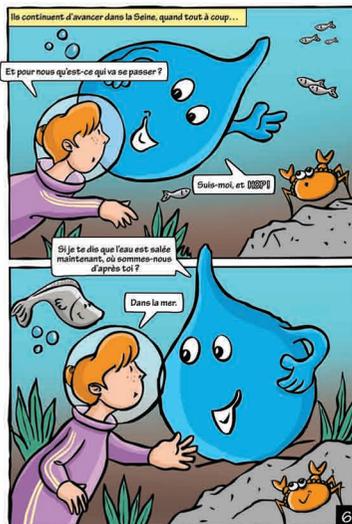
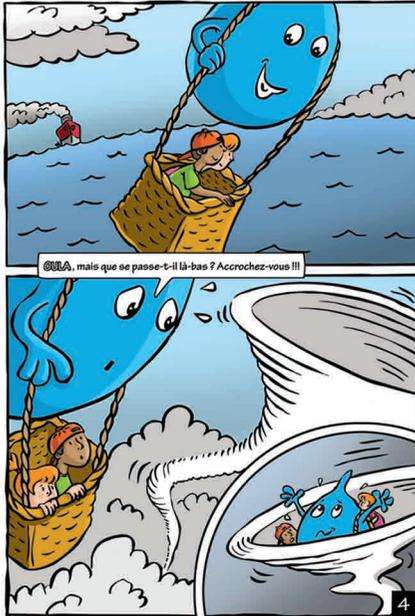


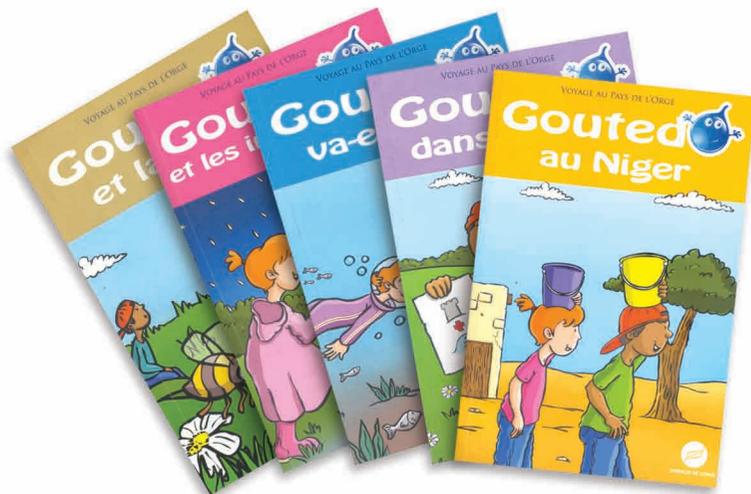




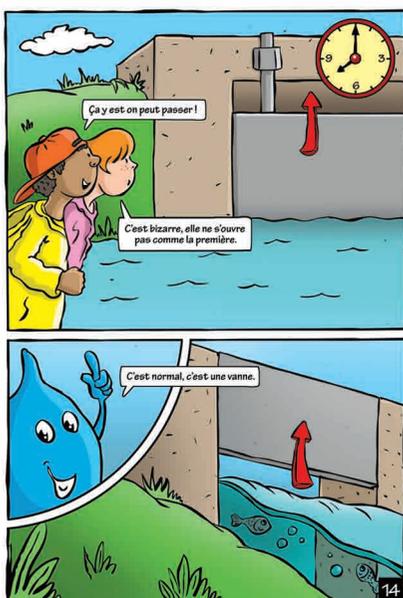
Syndicat de l'Orge

Une série de huit BD pour comprendre le traitement des eaux



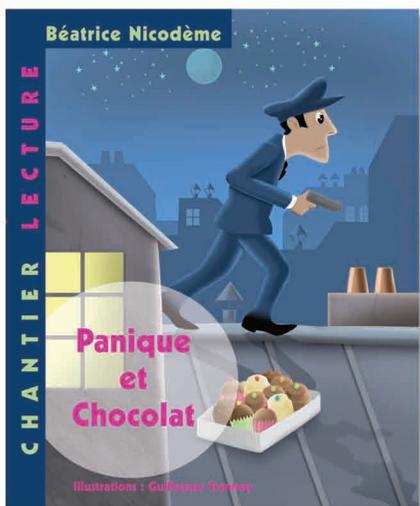


Dans le cadre de ses actions d'éducation à l'environnement, le Syndicat de l'Orge développe régulièrement de nouveaux outils pédagogiques. Autour de Goutedo, personnage emblématique des actions de sensibilisation, les enfants qui participent aux classes d'eau peuvent suivre, dans le cadre d'une collection de huit bandes dessinées, les aventures de Noa et Lilou qui découvrent la vallée de l'Orge, les problèmes de pollution de l'eau ou encore la faune de la vallée avec l'aide de la mascotte Goutedo.



Une soirée sans parents, quelle chance!

Pizza, glace, DVD... Les choses s'annoncent très bien pour Lucas et Mélissa, jusqu'au moment où un homme cagoulé de noir s'introduit dans l'appartement...



Moty, la petite marmotte, fait découvrir en images, le vocabulaire de la vie quotidienne, aux enfants à partir de 2 ans. Des images simples, colorées et lisibles, illustrent des lieux et des situations, nommés pour favoriser la lecture globale progressive, de ce vocabulaire de basse.



La maîtresse montre le tableau.



Moty se lave les dents.



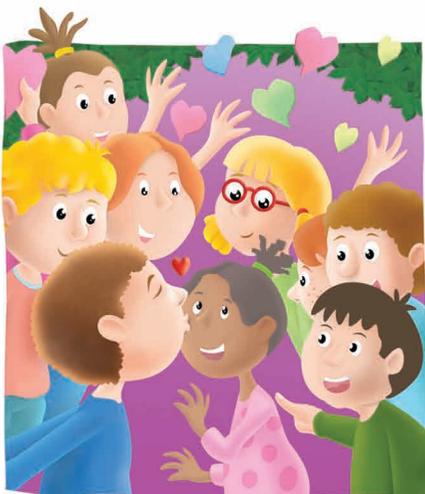
Moty passe aux toilettes.



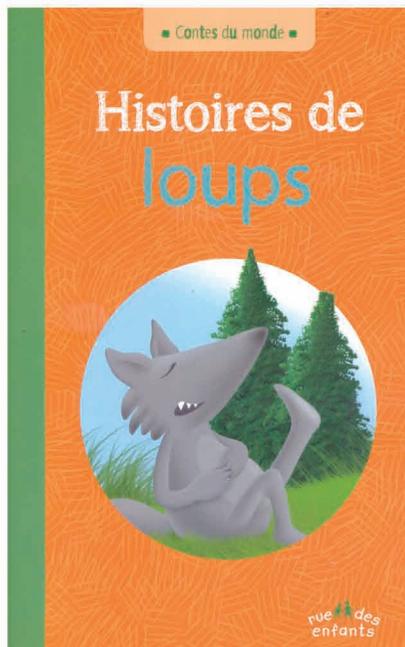
Mamie fait sauter des crêpes pour Moty.



Une série de 10 livres, relatant la vie scolaire de nos tout petits dans la collection
“Petites histoires à jouer” chez Bourellier éducation.



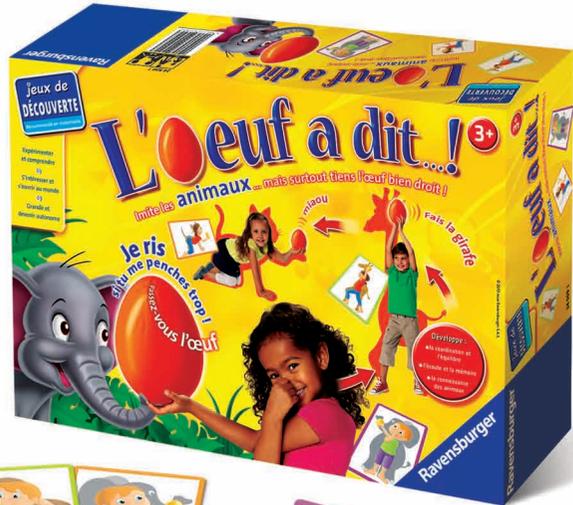
Les loups vous fascinent? vous effraient?
Sentez leur haleine fétide et approchez-les
au plus près grâce à ce petit recueil
d'histoires de tous horizons.
Vous découvrirez que leur réputation varie
selon les pays traversés et que n'est pas
"Grand Méchant Loup" qui veut.



Ravensburger

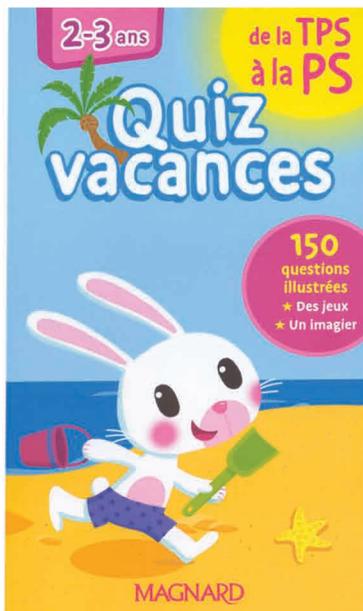
Réalisation d'un jeu de carte pour **Ravensburger**. Le but étant d'amener l'enfant à mimer un animal tout en gardant à la main un œuf sonore sans le faire bouger.





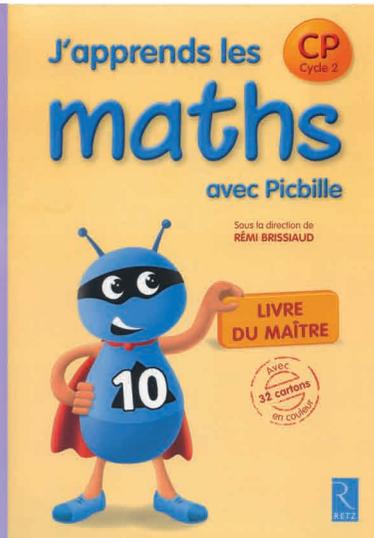
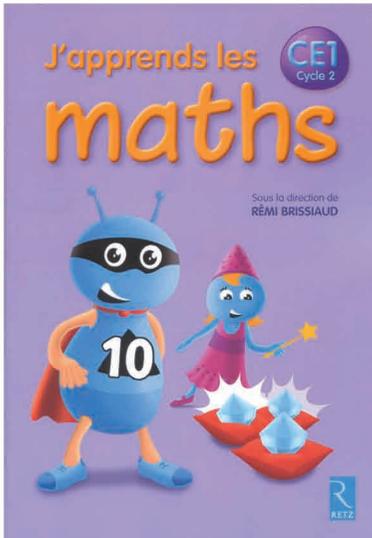
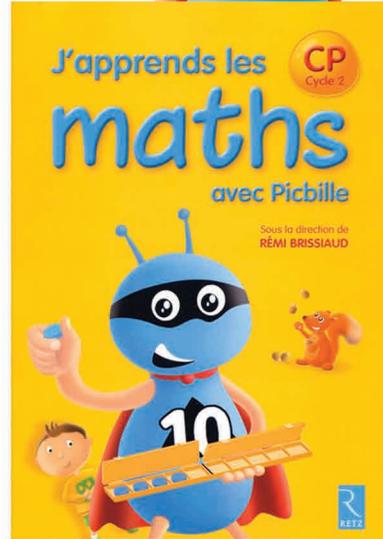
MAGNARD

Quiz vacances, des images à observer et des questions ludiques pour découvrir tous les apprentissages de la toute petite section de la maternelle et bien aborder l'entrée en petite section.





Le nouveau **J'apprends les maths avec Picbill** offre des améliorations apportées au profit d'un objectif toujours prioritaire, consolider l'apprentissage du calcul mental.



TARZAN 100 ans !

Tu connais sûrement Tarzan.
Ce héros a grandi dans la jungle avec
les singes. Savais-tu que le personnage
existe depuis 100 ans ?
La première histoire où il est apparu
est sortie en 1912.

1. L'auteur des premières histoires sur Tarzan était
américain. Retrouve son nom dans ces mots codés.
Prends la lettre qui suit dans l'alphabet.

DCFZQ QHBD ATQNTFGR



2. La toute première histoire
a été publiée dans un
magazine en octobre 1912,
puis dans un livre en 1914.
Son titre : *Tarzan of the
Apes*. Que signifie « ape »,
en anglais ?
Prends la lettre qui précède
dans l'alphabet.

TJOHF



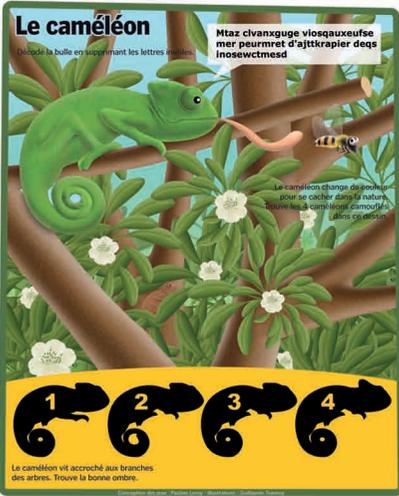
3. Quelle scène verrait-on si
on se trouvait derrière le lecteur ?

Le caméléon

Accroche la bulle en accrochant les lettres.

Maz clvanzxuge vlosqueuxefse mer peurmret d'ajtkrapier deqs lnosewctmesd

Le caméléon change de couleur pour se camoufler dans sa nature. Trouve les 4 caméléons camouflés dans ce dessin.



1 2 3 4

Le caméléon vit accroché aux branches des arbres. Trouve la bonne ombre.

Aidons les canetons !

Par où doivent-ils passer pour rejoindre l'étang ?



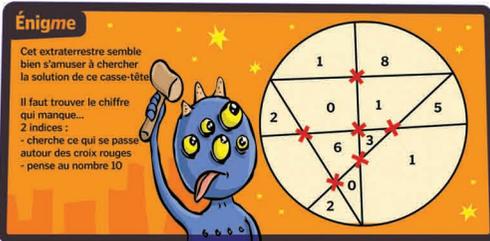
Énigme

Cet extraterrestre semble bien s'amuser à chercher la solution de ce casse-tête.

Il faut trouver le chiffre qui manque...

2 indices :

- cherche ce qui se passe autour des croix rouges
- pense au nombre 10



1	8		
2	0	1	5
	6	3	1
	0	2	

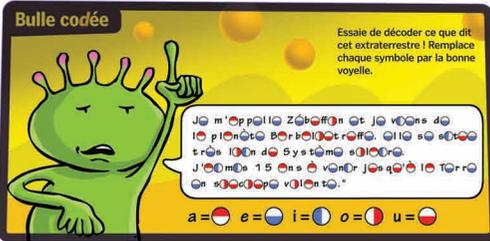
Le petit quotidien, c'est une collaboration de plusieurs années avec les éditions Playbac durant lesquelles je jongle avec les labyrinthes, les quizz, les rébus avec toujours autant de plaisir.

Bulle codée

Essaie de décoder ce que dit cet extraterrestre ! Remplace chaque symbole par la bonne voyelle.

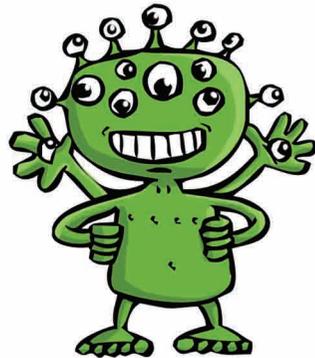
J m'oppo*ll*q Zé*tr*on et j v*o*ns d*l*
 l*l* p*l*o*l* B*l*o*l* r*l* l*l* s*l*o*l*
 t r*l* s*l* n d*l* s y s t*l* s s*l*o*l*
 J v*l* m*l* 15 n s e v*l* n r j s q*l* l*l* T*l* r r*l*
 q*l* n s*l*o*l* v*l* l*l* n l*l* *

a = e = i = o = u =



Énigme

Qui est le chef de ce groupe d'extraterrestres ? Il n'a ni ceinture, ni antennes et on voit ses yeux.

**Si vous n'avez pas vu "Histoire de Voir" n°1 ou 2,
n'hésitez pas à les consulter sur mon site.**

Guillaume Trannoy
Graphiste & illustrateur
06 84 20 82 68 / g.trannoy@orange.fr
www.trannoy.com